

Oferta de Proyecto Final de Carrera

Creación del entorno gráfico para una plataforma de videojuegos.

El PFC consistirá en el desarrollo gráfico para el entorno de trabajo de un proyecto de investigación de la UPV junto a la escola d'estiu. El PFC se basa en la contextualización de una plataforma de videojuegos para los alumnos de la escola d'estiu, así como la creación de los gráficos para los juegos multimedia interactivos con Kinect y dispositivos de última generación, utilizados en la plataforma para la edición de 2012.

Comienzo inmediato y duración entre 6 y 9 meses

Perfil:

- Proyectista Final de Carrera de alguna de las siguientes especialidades:
 - Diseño industrial
 - Informática
 - Telecomunicaciones
- Aptitudes artísticas.
- Conocimiento de los formatos de ficheros gráficos.
- Conocimiento de programas de diseño gráfico.
- Conocimientos de usabilidad y de mecánicas de interfaz.
- Pasión por los videojuegos y conocimientos sobre su funcionamiento.
- Actitud responsable y profesional.
- Se valorarán conocimientos de inglés hablado y escrito.
- Se valorarán aptitudes de trabajo en equipo, creatividad e iniciativa.

Se ofrece:

- Realización del PFC en un grupo de trabajo consolidado.
- Integración en un equipo de trabajo estable.
- Formación por parte del grupo.

Para optar a la plaza, los candidatos deberán enviar currículum vitae y expediente académico a María José Nodal (manodal@itaca.upv.es)