

Oferta de Proyecto Final de Carrera

Desarrollo de juegos empleando Kinect

En el ámbito del PFC, el alumno colaborará en el desarrollo de un juego interactivo y multimedia orientado a niños y que emplee la plataforma Kinect sobre PC como medio de interacción.

El juego se integra dentro de un proyecto de investigación orientado a alumnos de la Escola d'estiu de la Universitat Politècnica.

El alumno tendrá la oportunidad de integrarse en un grupo de trabajo multidisciplinar y trabajar dentro de un proyecto de investigación que incluye una fase de uso e implantación real.

Comienzo inmediato y duración entre 6 y 9 meses

Perfil:

- Proyectista Final de Carrera de alguna de las siguientes especialidades:
 - Informática
 - Telecomunicaciones
- Conocimientos de programación orientada a objetos.
- Pasión por los videojuegos y conocimientos sobre su funcionamiento.
- Actitud responsable y profesional.
- Se valorará el conocimiento de motores de física.
- Se valorarán conocimientos de inglés hablado y escrito.
- Se valorarán aptitudes de trabajo en equipo, creatividad e iniciativa.

Se ofrece:

- Realización del PFC en un grupo de trabajo consolidado.
- Integración en un equipo de trabajo estable.
- Formación por parte del grupo.

Para optar a la plaza, los candidatos deberán enviar currículum vitae y expediente académico a María José Nodal (manodal@itaca.upv.es)